

四川大学 2002 年攻读硕士学位研究生入学考试试题 及 答案

1.3.1 第 2002 年——C 语言题目

C 语言程序设计（共 30 分）

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确答案。每小题 1 分，共 6 分）

1、如果 I 为整型变量，f 为 float 型变量，c 表达式 'a'+I*f 的类型为_____。

A、字符型 B、整型 C、单精度型 D、双精度型

//即使是两个 float 型的数据相加，都化成 double 型 float 型的数据在运算时一律转化成双精度型，提高其运算精度

2、关于 c 表达式 5||(a=b+c)==3 的值，正确的说法为_____。

A、值为 1 B、值为 5 C、值为 0

D、仅这一个表达式，不能确定值，必须知道 a,b,c 的值后才能计算。

//等号==的优先级高于||所以先计算(a=b+c)==3 但是不论它为真或假，在与 5 进行或运算时，按照或运算的法则，只要一方为真，表达式的结果为真。

3、若整型变量 a 的值为 50，则 c 表达式 a>>2 的值为_____。

A、50 B、25 C、12.5 D、12

//每右移一位除以 2，且由于 a 为整型，结果为整型

4、若 c,c1,c2 均为字符型变量，下列语句执行后。

c='a';

c1=++c;

c2=c++;

c1,c2 的值分别为_____。

A、c1='b',c2='c' B、c1='a',c2='c' C、c1='b',c2='b' D、c1='a',c2='b'

//前加加，先加 1 后使用值，后加加是先使用其值在加加，所以 c 加加后的值赋予 c1，c1 得值 b，c2 先使用值，再加加，c2 得值 b

5、以下 c 语句执行后，

int i, s=0;

for (i=0;i<10;i++)s+=i;

printf ("%d\n", i);

输出的内容为_____。

A、0 B、9 C、10 D、11

//i 值在循环外定义，所以其值循环结束仍有意义，得值 10

6、以下 c 语句执行后，

```
char s1[100]=" I like C l language" ,s2[100];
```

```
strcpy(s2, s1);
```

```
strcat (s1, s2);
```

```
puts (s2);
```

输出的内容为_____。

A、I B、I like C language C、I like C language I like C language

D、I like C language I like C language I like C language

//连接后的串存在 s1 里，对 s2 没有影响

二、阅读程序，写出该程序的执行结果。（4 分）

```
# include <stdio.h>
```

```
void main ( )
```

```
{ char a [3] [10]= {"Beijing ", "Shanghai", "Chengdu"} ;
```

```
char p1, (*p2)[10];
```

```
p1=a[0];
```

```
p2=a;
```

```
printf("%c\n",*(a[1]+1));
```

// a[1]代表是第一行字符串 Shanghai，加 1 后得值第一个字符 h 的地址，* 取出其地址里的值 h

```
printf("%c\n",*(*(a+1)+2));
```

// *(a+i)=a[i] 代表是第一行字符串 Shanghai，加 2 后得值第 2 个字符 a 的地址，*取出其地址里的值

```
printf("%c\n",*(p1+1));
```

//p1 是一字符指针，加一指向第零行第 1 个字符 e 的位置，*取出其地址里的值

```
printf("%c\n",*(*(p2+1)+2));
```

//p2 为一指向数组的指针，p2 是与数组名等价的指针，它指向 2 维数组的首行，p2+1 指针指向了第一行字串 Shanghai，加 2 后得值第 2 个字符 a 的地址，*取出其地址里的值

```
printf("%s\n",*(p1+1));
```

//打印的从第一个字符开始的第零行余下的字符串 eijing

```
printf("%s\n",*(p2[2]));
```

//p2[2]指的是第二行，打印第二行字符串 Chengdu

```
printf("%s\n",*(p2+1));
```

//p2+1 指向的是第一行字符串 shanghai

三、按要求编写函数。(8分)

在一程序中定义了如下结构类型用于处理单向链表:

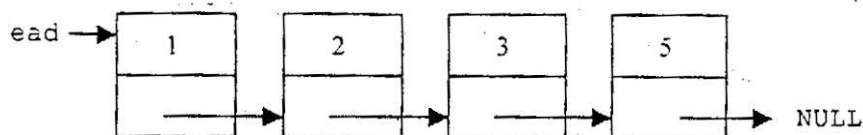
```
struct linkage {  
    int value;  
    struct linkage *pNext;  
};
```

现已编写出按节点的成员 a 值从小到大建立初始链表的函数

create(),如下所示:

```
struct linkage * create (void )  
{  
    struct linkage * pHead;  
    int a[4]= {2,1,3,5} ;  
    pHead=NULL;  
    for (i=0;i<4;i++)  
        pHead=addItem(pHead,a[i]);  
    return pHead;  
}
```

在该函数的 for 循环前, pHead 为 NULL; 在执行整个 for 循环后, 创建的链表如下所示:



即在被调函数 addItem()中, 需要动态分配内存, 生成新节点, 将传入的第二参数的值赋给该节点的成员 value; 并通过第一个参数链表首节点确定适当位置放置该新节点。

请完成函数:

```
struct linkage * addItem (struct linkage *pHead, int value );
```

返回值指向单向链表头节点。

你可能用到下面的动态内存分配函数。

void* malloc (unsigned int size);其作用是在内存的动态存储区中分配一个长

度为 size 的连续空间。返回值为指向分配域起始地址的指针。

- 1、在空链表中加第一个节点 2 分；
- 2、加到当前链表头节点前 2 分；
- 3、加到当前链表头节之后适当位置，可分为两步。2 分；
- 4、其它部分 2 分，包括整体结构，变量定义，返回值。

```

struct linkage *addItem (struct linkage *pHead ,int value)
{
    struct linkage *p,*q,*r,*s;
    p=pHead;
    if (!p)
    {
        r=(struct linkage *) malloc (sizeof (struct linkage));
        r->a=value;
        r->pNext =NULL;
        pHead=r;
    }
    else if (value <=p->a)
    {
        r=(struct linkage *) malloc (sizeof (struct linkage));
        r->a=value;
        r->pNext =p;
        pHead=r;
    }
    else
    {
        q=p->pNext;
        while (q)
        if (value<=q->a)
            break;
        else
        {
            p=q;
            q=p->pNext;
        }
    }
    r=(struct linkage *)malloc (sizeof (struct linkage));
    r->a=value;
    r->pNext=q;
    p->pNext=r;
}

```

```
return pHead;
}
```

四、程序设计。(12 分)

单位 HTML 文件由标签，标题和正文主体等部分组成。如下所示：

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> HTML 标题部分</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
这里是 HTML 文件的主体部分。<BR>换新行。
</BODY>
</HTML>
```

符号"<与">"及其之间的内容是标签，如 <HTML>，</TITLE>等。其它部分是标题和主体。请按以下说明和要求完成程序，将简单的 HTML 文件转换为 TXT 文件：

1. 序将简单 HTML 文件的有标签和换行符 (\n) (去掉。标题部分结束 (遇到</TITLE>标签) 后加上一个换行符 (\n)。每一个
标签换成一个换行符 (\n)。其余部分原样保留。如上面的简单 HTML 文件处理为 (✓表示换行)：
HTML 标题部分✓
这里是 HTML 文件的主体部分。✓
换新行。
2. 简单 HTML 文件的标签内没有嵌套情况，即在"<和">"这间不会再出现"<或">"。
3. 标签内的内容大小写无关。如
,
,
等价。
4. 示签的"<和">"与标签内容间无空格。即不会出现
或< BR>等情况。
5. 标题和正文中不会出现"<和">"字符，它们通过转义字符实现，这时尤需考虑。
6. 程序需要处理命令行参数。第一个参数指要处理的 HTML 文件名，第二个参数指定处理后要存放的文件名。这两个文件都是文本文件。
7. 程序必须进行必要的出错处理，如无法打开文件等。
8. 程序不需要包含头文件。

- 1、main（）函数形参处理：2 分。
- 2、变量定义 1 分。
- 3、打开关闭文件 2 分；
- 4、读源文件 1 分；
- 5、能从标签中找出内容〈BR〉〈/TITLE〉换为'\n'部分 2 分；
- 6、区分开标签和其它部分，并按要求写入目标文件 2 分；
- 7、整体结构正确 2 分；

```
void main (int argc, char *argv[])
{
    char C,tag[7];
    int status,len ;
    FILE*fin,*fout;
    if (argc!=3)
    {
        printf("参数个数不对！ ")
        exit (1)
    }
    if ((fin=fopen (argv [1],"r"))==NULL)
    {
        printf("打不开源文件");
        exit(1);
    }
    if ((fout=fopen (argv [2],"w"))==NULL)
    {
        printf("无法写入文件！ ");
        fclose (fin);
        exit (1);
    }

    status =0;
    while ((c=fgetc (fin))!=EOF)
        switch (C)
        {
        case '<':
            status=1;
```

```

len=0;
break;
case '>':
status=0;
if(len<=6)
tag[len]=0;
if(!strcmp(tag,"/title")||!strcmp(tag,"br"))
    fputc('\n',fout);
break;
case '\n':break;
default:
if (! status)
fputc (c,fout);
else
{
    len++;
if (len<=6);
tag[len-1]=c;
}
}
fclose (fin);
fclose (fout);
}
    
```