

专业: 信号与信息处理 考试科目: 数据结构

### 一、判断题(每题3分)

- 1、深度周游需要用栈。
- 2、树和二叉树的区别在于结点的度。
- 3、在有n个2度结点、n+1个叶结点的二叉树中没有度为1的结点。
- 4、任何一棵树都有一棵二叉树与之对应。
- 5、连通无向图有n个顶点，其生成树有且仅有n-1条边。
- 6、查找失败指待查数据存在但没找到。
- 7、在B\_树中，具有k个子树的非叶子结点含有k个关键码。
- 8、当待排数据不很多时，快速排序总是最快。

### 二、单选题(每题3分)

- 1、算法的特征不包括\_\_\_\_\_。  
A、正确性 B、确定性 C、可行性 D、输出
- 2、`for(i=1; i<n; i*=2);` 的时间复杂度为\_\_\_\_\_。  
A、 $O(2^n)$  B、 $O(n^2)$  C、 $O(n)$  D、 $O(\log_2 n)$
- 3、进栈的顺序为ABC，不可能的顺序是\_\_\_\_\_。  
A、ABC B、ACB C、CAB D、BAC
- 4、循环队列的队首、队尾下标分别为f、r，判断队空的条件是\_\_\_\_\_。  
A、 $f!=r$  B、 $f==r$  C、 $f==0$  D、 $r==0$
- 5、数组A从下标0开始顺序存储着一棵完全二叉树，若存于A[I]的结点有左小孩，该小孩存于\_\_\_\_\_。  
A、 $A[I-1]$  B、 $A[I/2]$  C、 $A[2*I]$  D、 $A[2*I+1]$
- 6、从小到大依次输出二叉排序树中的所有关键码，只需对该二叉排序树进行\_\_\_\_\_。  
A、先序遍历 B、中序遍历 C、后序遍历 D、层序遍历
- 7、稳定的排序算法是\_\_\_\_\_。  
A、希尔 B、快速 C、归并 D、堆
- 8、在包含n个关键码的哈希表中查找，查找成功的平均查找长度为\_\_\_\_\_。  
A、 $O(\log_2 n)$  B、 $O(n)$  C、 $O(n * \log_2 n)$  D、其它

### 三、填空(每题8分)

- 1、二维数组A[M][N]按列优先顺序存储，每个元素占k字节。若第一个元素的存储地址为L，则A[i][j]的存储地址为\_\_\_\_\_ (1) \_\_\_\_。又，若只将对称方阵A的下三角元素(含主对角线)按行优先顺序存储于一维数组B(0下标开始)中，则B[31]中存放着A[\_\_\_\_ (2) \_\_\_\_][\_\_\_\_ (3) \_\_\_\_]或A[\_\_\_\_ (4) \_\_\_\_][\_\_\_\_ (5) \_\_\_\_]。
- 2、用KMP算法进行模式匹配，模式abababab的next序列为\_\_\_\_\_。

3、二叉树的中序和后序周游结果分别为2,5,4,1,6,8,3,7和5,4,2,8,6,7,3,1，其先序周游结果为\_\_\_\_\_。

4、二叉树的结点结构为struct bnode {struct bnode \*lc, \*rc; }，处理二叉树的C函数为

```
int what (struct bnode *r)
{
    return r==NULL ? 0:1+what(r->lc)+what(r->rc);
}
```

what的作用是\_\_\_\_\_。

5、向量A已有n个元素(pn为n的指针)，在其第i个位置插入元素x的C函数如下：

```
void ins(int A[], int *pn, int I, int x)
{
    int j;
    for(j=__(1); ___(2); ___(3))
        A[j]=A[__(4)];
    A[i]=x
    (*pn)++
}
```

#### 四、(每题8分)

1、写出C语名序列，删除双链表中p指针所指的结点之前的结点。双链表结点结构为

struct dnode {int data; struct dnode \*pre, \*next;}。

2、用快速排序法对序列41,29,56,88,67,9,18,39进行排序，写出每一趟排序结果。

3、a,b,c,d,f的使用频度分别是20%，12%，18%，24%，26%，构造Huffman树，写出它们的Huffman编码。

4、往一棵空的AVL树中依次插入关键码1,2,3,4,5,6,7,8，分别画出每个关键码插入完成后的AVL树。

5、哈希表采用链地址法解决冲突，表长为13。哈希函数用除留余数法，除数选13。

从空表开始，依次插入关键码19,14,23,1，画出最终的哈希表。

6、图G= (V, E) , v={A, B, C, D, E, F}, E{<A,B>,<A,C>,<A,F>,<B,C>,<B,D>,<B,E>,<C,D>,<D,E>,<F,E>}。写出该图的所有拓朴序列。

#### 五、(14分)

1、写C函数int InDegree(int Adj[][N], int vi)，返回图的顶点vi的入度。Adj/N分别是图的邻接矩阵和顶点数。

2、给出你所设计的InDegree的时间复杂度。