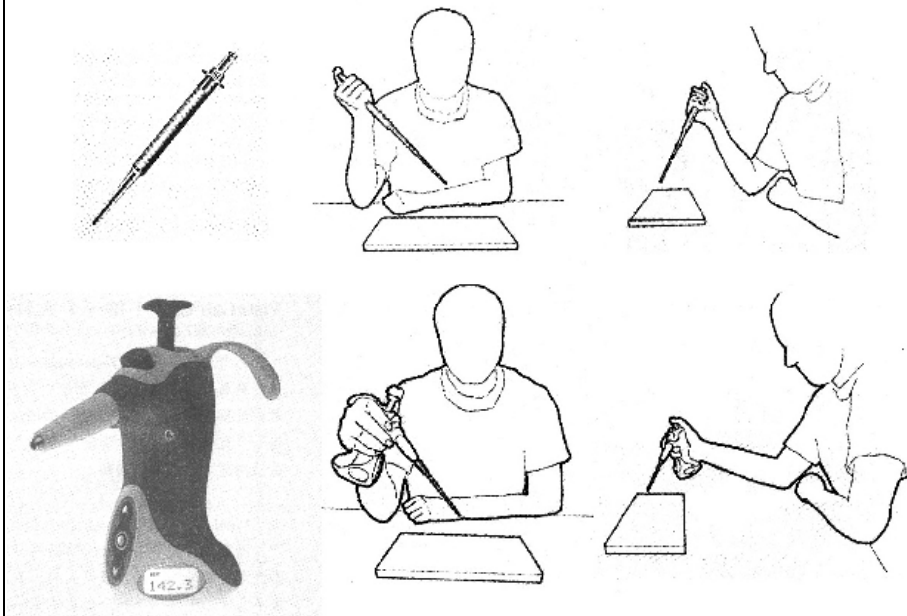


一、简答题(每题 8 分共 48 分)

- 1、简述人体测量百分位数的概念，列举并解释设计中最常用的三种百分位数？
- 2、简要描绘出人体脊柱侧面曲线，列出四个生理弯曲；其中与坐姿舒适性直接相关的是哪部份？
- 3、简述人体知觉的基本特性？
- 4、简述人机系统的含义并绘制人机系统模型？
- 5、简述作业面高度的设计原则？
- 6、简述人机系统中信息显示的三种方式及其特点？

二、论述题(共 22 分)

1. 论述手握式工具设计原则。(14 分)
2. 图中所示为一种实验设备——吸量管(定量控制液体试剂的产品)的传统设计(上)与新设计(下)，试结合操作示意图分析新一代产品体现出来的改良设计因素及其人机依据。(8 分)



三、设计题(80 分)

设计一电化教室多媒体设备遥控器，尺寸为  $130 \times 50 \times 20$  (mm)，面版包含以下功能键：电源开关键、屏幕升键、屏幕降键、电脑开关键、投影开关键、音量调大键、音量调小键、视频选择键、播放键、暂停键、停止键。

要求：1、对该产品进行外观设计，包括面版设计。

2、对最终设计方案图进行表现，进行简要的设计说明，不要求画出草图。

