

中山大学

二 00 八年攻读硕士学位研究生入学考试试题

科目代码: 834

科目名称: 计算机应用基础

考试时间: 1 月 20 日 下午

考生须知

全部答案一律写在答题纸上,
答在试题纸上的不得分! 请用蓝、
黑色墨水笔或圆珠笔作答。答题
要写清题号, 不必抄题。

一、选择题 (共 30 分, 每小题 1 分) 选择正确答案的代号写在答题纸上, 注明题号。

1、从用户角度看, 因特网是一个()。

- A. 广域网
- B. 远程网
- C. 综合业务服务网
- D. 信息资源网

2、图像文件分为静态图像文件格式和动态图像文件格式, ()属于静态图像文件格式。

- A. MPG 文件格式
- B. AVS 文件格式
- C. JPG 文件格式
- D. AVI 文件格式

3、() 不属于存储媒体。

- A. 光盘
- B. ROM
- C. 硬盘
- D. 扫描仪

4、下列软件中哪些是常见的视频编辑软件 () ?

- (1) Adobe Photo
 - (2) Adobe Premiere
 - (3) WavEdit
 - (4) Video For Windows
- A. (1)+(3)
 - B. (2)+(4)
 - C. (1)+(2)+(3)
 - D. 全部

5、Animator Studio 软件具有哪些功能（ ）？

- (1) 图像处理
- (2) 动画设计
- (3) 音乐编辑与合成
- (4) 动画播出

- A. (1) + (3)
- B. (2) + (4)
- C. (1) + (2) + (3)
- D. 全部

6、下列哪些方式是 CorelDRAW 中的填充方式（ ）？

- (1) 单色填充
- (2) 纹理填充
- (3) 渐变填充
- (4) 自定义

- A. (1)
- B. (1)+(2)
- C. (1)+(2)+(3)
- D. 全部

7、下列哪些说法不正确（ ）？

- (1) .MPG 文件和.DAT 文件都是采用 MPEG 压缩方法的视频文件格式
- (2) 动画和视频都是动态图像，所以它们的文件格式相同
- (3) .AVI 格式的文件将视频信号和音频信号混合交错地存储在一起。
- (4) .FLC 格式的文件本身也能存储同步声音。

- A. 仅 (2)
- B. (2) + (3)
- C. (2) + (4)
- D. (2) + (3) + (4)

8、多点控制器 (MCU) 的作用是（ ）

- (1) 视音频切换
- (2) 多点广播
- (3) 会议控制
- (4) 数据切换

- A. (2)
- B. (1) + (2) + (4)
- C. (1) + (2) + (3)
- D. (1) + (4)

9、下面哪个是有效的 IP 地址？（ ）。

- A. 202.280.130.45
- B. 130.192.290.45
- C. 192.202.130.45
- D. 280.192.33.45

- 10、下列关于子网系统中引入防火墙好处的叙述，错误的是（ ）。
- A. 控制对系统的访问
 - B. 集中的安全管理
 - C. 增强的保密性
 - D. 防止内部和外部的威胁
- 11、任何时刻总是让具有最高优先数的进程占用处理器，此时采用的进程调度算法是（ ）。
- A. 非抢占式的优先数调度算法
 - B. 时间片轮转调度算法
 - C. 先来先服务调度算法
 - D. 抢占式的优先数调度算法
- 12、系统可把等待资源的进程组织成队列排队，这样的等待队列有（ ）。
- A. 0 个
 - B. 1 个
 - C. 2 个
 - D. 1 个或多个
- 13、进程的组成部分中（ ）是进程存在的惟一标志。
- A. PCB
 - B. 数据集合
 - C. 共享程序
 - D. 非共享程序
- 14、虚拟存储技术是（ ）。
- A. 扩充主存物理空间技术
 - B. 扩充主存逻辑地址空间技术
 - C. 扩充外存空间的技术
 - D. 扩充输入/输出缓冲区技术
- 15、解决内存碎片的存储管理方法是（ ）。
- A. 分页存储管理方式
 - B. 分段存储管理方式
 - C. 多重分区管理
 - D. 可变式分区管理
- 16、文件系统中用（ ）来管理文件
- A. 作业控制块
 - B. 外页表
 - C. 目录
 - D. 软硬件结合的办法

17、磁带上的文件一般只能 ()

- A. 顺序存取
- B. 随机存取
- C. 按键存取
- D. 按字节为单位存取

18、如果 I/O 设备与存储设备进行数据交换不经过 CPU 来完成, 这种数据交换方式是 ()。

- A. 中断方式
- B. 无条件存取方式
- C. DMA 方式
- D. 程序查询方式

19、在 VB 编程中, 在窗体 (Name 属性为 Form1) 上画两个文本框 (Name 属性分别为 Text1 和 Text2) 和一个命令按钮 (Name 属性为 Command1), 然后编写如下两个事件过程: ()

```
Private Sub Command1_Click()  
    a = Text1.Text + Text2.Text  
    Print a  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()  
    Text1.Text = ""  
    Text2.Text = ""  
End Sub
```

- A. 444
- B. 321123
- C. 123321
- D. 132231

20、如果要改变窗体的标题, 则需要设置的属性是 ()

- A. Caption
- B. Name
- C. BackColor
- D. BorderStyle

21、在窗体上画三个单选按钮, 组成一个名为 chkOption 的控件数组。用于标识各个控件数组元素的参数是 ()

- A. Tag
- B. Index
- C. ListIndex
- D. Name

22、执行语句 Open "Tel.dat" For Random As #1 Len=50 后, 对文件 Tel.dat 中的数据能够执行的操作是 ()

- A. 只能写, 不能读
- B. 只能读, 不能写
- C. 既可以读, 也可以写
- D. 不能读, 不能写

23、计算机高级程序语言一般可分为编译型和解释型两类，下述语言：

- (1) JAVA
- (2) FORTRAN
- (3) C
- (4) BASIC

哪个（些）一般是编译型语言？（ ）

- A. 全部
- B. (2)
- C. (3) (4)
- D. (2) (3)

24、解释程序的功能是（ ）

- A. 将高级语言程序转换为目标程序
- B. 将汇编语言程序转换为目标程序
- C. 解释执行高级语言程序
- D. 解释执行汇编语言程序

25、关于 INSERT-SQL 语句描述，正确的是（ ）

- A. 可以向表中插入若干条记录
- B. 在表中任何位置插入一条记录
- C. 在表尾插入一条记录
- D. 在表头插入一条记录

26、使用 SQL 语句进行分组检索时，为了去掉不满足条件的分组，应当（ ）

- A. 使用 WHERE 子句
- B. 在 GROUP BY 后面使用 HAVING 子句
- C. 先使用 HAVING 子句，再使用 WHERE 子句
- D. 先使用 WHERE 子句，再使用 HAVING 子句

27、在 SQL 语句中，与表达式“成绩 NOT IN (60, 100)”等价的表达式是（ ）

- A. 成绩=60 AND 成绩=100
- B. 成绩≠60 OR 成绩<>100
- C. 成绩<>60 AND 成绩!=100
- D. 成绩=60 OR 成绩=100

28、以下哪个体现 Java 语言的多态性（ ）。

- A. 匿名类
- B. 内部类
- C. 方法重载
- D. 方法覆盖

29、完全封装类的接口方法应该使用访问权限（ ）。

- A. private
- B. default
- C. public
- D. 都可以

30、两表之间“临时性”联系称为关联，在两个表之间的关联已经建立的情况下，有关“关联”的正确叙述是（ ）。

- A. 建立关联的两个表一定在同一个数据库中
- B. 两表之间“临时性”联系是建立在两表之间“永久性”联系基础上的
- C. 当父表记录指针移动时，子表记录指针按一定的规则跟随移动
- D. 当关闭父表时，子表自动被关闭。

二、填空题（40 分，每空 1 分） 请把答案按顺序写在答题纸上，并标明题号。

- 1、接入因特网的主机按期在因特网中扮演的角色不同，将其分成两类，即_____和客户机。
- 2、由于各个物理网络所能处理的最大报文长度可能不同，所以 IP 报文在传输和投递过程中有可能被_____。
- 3、TCP 建立的连接通常叫做_____连接。
- 4、Internet 防火墙一般由以下两部分组成：分组过滤路由器与_____。
- 5、_____就是对文本、声音、图形、图像进行处理、传输、存储、播放的集成技术。
- 6、Java 语言的特点有（写出 4 个）_____、_____、_____和_____。
- 7、在面向对象中，继承性有两种含义，分别指_____和_____。
- 8、多继承问题指的是_____；在 Java 语言中通过_____方法解决继承问题。
- 9、面向对象程序设计语言的三种重要特性是_____、_____和_____。
- 10、线程是_____。
- 11、用户请求读文件信息应依次调用_____、_____和关闭文件。
- 12、文件管理系统是通过把它所管理的信息（程序和数据）组织成一个个_____的方式来实现其管理的。
- 13、操作系统的基本功能包括_____管理、_____管理、_____管理、_____管理。
- 14、网络操作系统的主要功能是实现各台计算机之间的_____以及网络中各种资源的_____。
- 15、计算机系统能及时处理过程控制数据并做出响应的操作系统称为_____。
- 16、通常通信涉及的三个方面是：_____、_____和_____。
- 17、多媒体技术的主要特性有_____、_____和_____。
- 18、影响采样质量的因素是_____、_____和_____。
- 19、计算机语音输出的方法有文语转换和_____。
- 20、多媒体 I/O 设备有笔输入、_____、_____、_____。

三、程序题（共 10 分，每小题 5 分）

1、下面的程序段是否有错，如果有错，错在哪里，并改正

```
class MyClass
{
    int n=1
    static int getData()
    {
        return n;
    }
}
```

2、请对下面的程序填空：

```
CLEAR
FOR J=1 TO 9
    ? STR (J, 2) + ' '
FOR _____
    ?? _____
ENDFOR
?
ENDFOR
RETURN
```

四、简答题(共 40 分，每小题 8 分)

- 1、简述数据仓库和数据挖掘的概念。
- 2、什么是虚拟存储器？
- 3、多媒体应用系统测试与运行的具体任务和目标是什么？
- 4、如何进行多媒体应用系统的结构设计？
- 5、简述多媒体脚本设计的基本原则

五、多媒体课件的特点、基本模式、设计原则，如能结合自己的实践更好（30 分）