

河南财经政法大学 2011 年硕士研究生入学考试业务课试题

考试科目: C 程序设计 (共 150 分)

一、单选: (答案填在答题纸上, 注明题号, 不要直接填在卷子上)

(本题共 20 小题, 每小题 2 分, 共计 40 分)

1. C 语言是一种面向_____的程序设计语言。
A) 对象 B) 过程 C) 数据 D) 方法
2. 计算机只能直接运行_____。
A) C 语言源程序 B) 高级语言源程序
C) 汇编语言源程序 D) 机器语言程序
3. 结构化程序设计中三种基本结构是: _____。
A) 选择结构、循环结构和嵌套结构
B) 选择结构、循环结构和模块结构
C) 选择结构、循环结构和递归结构
D) 选择结构、循环结构和顺序结构
4. C 语言中, 运算对象必须是整型数的运算符是: _____。
A) % B) * C) + D) /
5. 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
int x=5,y=5;
printf(“%d %d\n”, x— —, — —y);
}
```

A) 5 5 B) 4 4 C) 4 5 D) 5 4
6. 定义一个数组: int a[7]; 数组下标取值范围为: _____。
A) 0—6 B) 0—7 C) 1—6 D) 1—7

7. 有程序段如下:

```
int i=0;
while(i=10)
{
i++;
if(i==10) break;
}
printf(“%d”, i);
```

其输出结果为: _____。

- A) -10 B) 10 C) 11 D) 死循环
8. `printf("%d", '\0' & 1);` 输出结果为: ____。
- A) 0 B) 1 C) true D) false
9. 若希望 x 为偶数时, 表达式值为真, x 为奇数时表达式值为假, 应使用哪个表达式: ____。
- A) $!(x\%2)$ B) $!x\%2$ C) $!(x\%1)$ D) $!x\%1$
10. 若 `char ch = '\067';`
则 `ch` 中含有: ____。
- A) 4 个字符 B) 3 个字符 C) 2 个字符 D) 1 个字符
11. 若有以下类型说明语句
`char w; int x; float y; double z;`
则表达式 `w*x+z-y` 的结果是____类型。
- A) float B) char C) int D) double
12. 将从键盘上输入的数读给变量 x , C 语言的正确的读语句是: ____。
- A) `scanf("%d", x);` B) `scanf("%d", &x);`
C) `cin >> x` D) `x = Console.Read();`
13. `7&&3+12` 的值是: ____。
- A) 12 B) 13 C) 33 D) 22
14. 有下面程序:
- ```
int x=10;
main()
{
 {
 int x=20;
 printf("%d ", x);
 }
 printf("%d ", x);
}
```
- 输出结果是: \_\_\_\_。
- A) 10 20    B) 10 10    C) 20 20    D) 20 10
15. A 字符的 ASCII 码是 65, 下列语句的输出结果是: \_\_\_\_。
- ```
int x=65;
printf("%d ", x);
printf("%c ", x);
printf("%x ", x);
```

- A) A 65 101 B) A 65 "A"
C) 65 A 01000001 D) 65 A 41
16. 有程序段如下，其输出结果为：_____。
- ```
int x=2;
 x-=x;
 printf("%d ",x);
```
- A) 0      B) -2      C) 4      D) -4
17. 若主调函数的实参和被调函数的形参均为 int 型变量，则参数传递方式为：\_\_\_\_\_。
- A) 引用传递      B) 值传递  
C) 地址传递      D) 输出传递
18. 有函数声明：int \*p ();在其函数体中应返回\_\_\_\_\_类型数据。
- A int\*      B int      C void      D double
19. 若主调函数的实参和被调函数的形参均为数组名，则传递的是：\_\_\_\_\_。
- A) 数组首地址      B) 第一个数组元素  
C) 全部数组元素      D) 数组元素个数
20. 有变量定义 extern int x; 其中 x 是一种：\_\_\_\_\_。
- A) 外部变量      B) 自动变量  
C) 静态变量      D) 寄存器变量

## 二、编写程序

1. 编程输出 1 到 1000 之间能满足除 3 余 2 和除 5 余 3 条件的所有的数。  
如：8、23、38……等。  
(本题 13 分)
2. 写一个函数，求三个整数中的较大者，用主函数调用这个函数，并输出结果，三个整数由键盘输入。  
(本题 13 分)
3. 有一个 3 乘 4 的矩阵，要求编程序求出其中值最大的那个元素的值，以及其所在的行号和列号。  
(本题 14 分)
4. 有二维数组：a[2][3]={ {1, 3, 5}, {2, 4, 6} }; 将该数组的行和列的元素互换，并输出该数组：
- 1 2  
3 4

5 6

(本题 14 分)

5. 输出 100 以内的所有完全平方数，即若满足条件  $c^2=a^2+b^2$ ，则输出  $c$ 。

如：52=32+42, 102=62+82……, 输出 5、10……。

(本题 14 分)

6. 求一个二维数组的四周元素之和。如：

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10

.....

11 12 13 14 15

求图中带下划线的元素和。

(本题 14 分)

7. 编程输出斐波那契数列的前 20 个数(斐波那契数列是指前两个数是 1, 从第三个数开始，每个数都是前面两个数之和的序列)。如：

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21……

(本题 14 分)

8. 输出杨辉三角形的前五行(除了垂直边和斜边的是 1 之外，每个数都是上一行相邻两数之和)：

1

1 1

1 2 1

1 3 3 1

1 4 6 4 1

(本题 14 分)