

曲阜师范大学 2006 年攻读硕士学位研究生入学考试试题(B)

学科、专业名称: 教育技术学, 信息技术课程与教学论

考试科目名称: 计算机应用基础

注	1. 试题共 8 页
意	2. 答案必须写在答题纸上, 写明题号, 不用抄题。
事	3. 试题与答题纸一并交上。
项	4. 须用蓝、黑色墨水笔或圆珠笔作答, 字迹清楚。

考生注意: 所有的答案均要写在答题纸上。

第一部分 C 语言程序设计 (满分 75 分)

一、单项选择题 (每小题 2 分, 共 20 分)

1. 以下对 C 语言函数的描述中, 正确的是 ()
- A. C 程序由一个或一个以上的函数组成 B. C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用
- C. 函数必须有返回值, 否则不能使用函数
- D. C 程序中具有调用关系的所有函数必须放在同一个文件中
2. 定义 `int *swap()` 指的是 ()
- A. 指一个返回整型值的函数 `swap` B. 指一个返回指向整型值指针的函数 `swap`
- C. 指一个指向函数 `swap()` 的指针, 函数返回一个整型值 D. 以上说法均错
3. 对于条件表达式 `(M) ? (a++) : (a--)` 来说, 其中的表达式 `M` 等价于 ()
- A. `M == 0` B. `M == 1` C. `M != 0` D. `M != 1`
4. 下述 `for` 语句 ()
- ```
int i, x;
for (i=0, x=1; i<=9&&x!=876; i++)
scanf ("%d",&x);
```
- A. 最多循环 10 次      B. 最多循环 9 次
- C. 无限循环      D. 一次也不循环
5. 设已定义 `i` 和 `k` 为 `int` 类型变量, 则以下 `for` 循环语句 ( )
- A. 判断循环结束的条件不合法      B. 是无限循环
- C. 循环一次也不执行      D. 循环只执行一次
- ```
for (i=0, k=1; k=1; i++, k++)
printf ("*****\n");
```
6. 若有定义: `int a[3][4];` () 不能表示数组元素 `a[1][1]`。
- A. `*(a[1]+1)` B. `*(&a[1][1])` C. `*(a+1)[1]` D. `*(a+5)`

7. 对于下述程序的判断中, 正确的是 ()

```
main()
{int x=10, *p; float y=2.4;
 x=y++; *p=x; *p+=x+y++;
 printf ("%d,%d",*p,y);
}
```

- A. 输出 13, 4.4 B. 输出 6, 4.4
- C. 因为程序有错, 结果不定 D. 输出 4, 4.4

8. 定义如下变量和数组:

```
int i;
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

则下面的语句输出结果是 ()

```
for (i=0; i<3; i++) printf ("%d", x[i][2-i]);
```

- A. 159 B. 147 C. 357 D. 369

9. 若有以下说明和语句, 则 () 是对 `a` 数组元素的错误引用。

```
int a [12]={0}, *p[3], **pp, i;
for (i=0; i<3; i++)
p[i]=&a[i*4];
```

`pp=p;`

- A. `a[12]` B. `p[2][3]` C. `a[10]` D. `pp[0][1]`

10. 在位运算中, 操作数每右移一位, 其结果相当于 ()

- A. 操作数乘以 2 B. 操作数除以 2 C. 操作数除以 4 D. 操作数乘以 4

二、单项选择题。选择程序运行结果 (每小题 3 分, 共 30 分)

1. `typedef union {long x[2];`

`int y[4];`

`char z[8];`

`}MYTYPE;`

`MYTYPE them;`

`main()`

```
{printf ("%d\n", sizeof(them));}
```

- A. 32 B. 16 C. 8 D. 24

#include <stdio.h>

```
union un
{ int i; char c[2]; };
void main()
{ union un x;
  x.c[0]=10; x.c[1]=1;
  printf("\n%d",x.i);
}
```

A.266 B.11 C.265 D.138

3.若执行下述程序时,从键盘输入数据3和4,则程序的输出结果是()

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a, b, s;
  scanf("%d%d", &a, &b);
  s=a;
  if (a<b) s=b;
  s=s*s;
  printf("%d", s);
}
```

A.14 B.16 C.18 D.20

4. #include <stdio.h>

```
main()
{ int x=100, a=10, b=20;
  int v1=5, v2=0;
  if (a<b)
  if (b!=15)
  if (!v1)
    x=1;
  else if (v2) x=10;
  x=1;
  printf ("%d", x);
}
```

A.100 B.-1 C.1 D.10

5. main()

```
{int x=3;
 printf ("%3d", x=2);
 while (!(-x));
}
```

A.1 B.30 C.1-2 D.死循环

6. #include <stdio.h>

```
main()
{ int s=0, k;
  for (k=7; k>4; k--)
  { switch (k)
    { case 1: case 4: case 7:
      s++; break;
      case 2: case 3: case 6:
        break;
      case 0: case 5:
        s+=2; break;
    }
  }
  printf ("s=%d", s);
}
```

A. 12 B.3 C.24 D.1

7. #include <stdio.h>

```
main( )
{ int i;
  for (i=1; i<=5; i++)
  { if (i%2) putchar('<');
    else continue;
    putchar('>');
  }
  putchar('#');
}
```

A. <<<<<# B. >>>>># C. <<<<<# D. >>>>>#

8. #include <stdio.h>

```
void prt (int *x)
{ printf ("%d", ++*x); }
void main ()
{ int y=30;
  prt (&y);
}
```

A.30 B. 31 C.29 D.32

9. #include <stdio.h>

```
void abc ( char*str)
```

```
{ int a, b;
  for(a=b=0; str[a]!='\0'; a++)
    if ( str[1]!='c')
      str[ b++]=str[a];
  str[b]='\0';
}
```

```
void main ( )
```

```
{ char str[ ]="abcdef";
  abc (str);
  printf ("str[ ]=%s", str);
}
```

A.str[]=abdef

B.str[]=abcdef

C.str[]=a

D.str[]=ab

10. #include <stdio.h>

```
main ( )
```

```
{ int k=4, m=3;
  p=func (k, m);
  printf ("%d", p);
  p=func (k, m);
  printf ("%d\n", p);
}
```

```
func (int a, int b)
```

```
{static int m=0, i=2;
  i=m+1;
  m=i+a+b;
  return(m);
}
```

A.1021

B.1022

C.10

D.21

三、程序填空 (每空 2 分, 共 20 分)

1. 下述函数的作用是计算数组中的最大元素值及其下标。请选择正确内容填入划线处。

```
void findmax (int *s, int t, int*k)
{ int p;
  for (p=0, *k=p; p<t; p++)
    if (s[p]>s[*k]) _____;
}
```

2. 以下函数的功能是: 用选择法对 n 个整数排序(由大到小)

```
void sort(int array[], int n)
{int i, j, min, t;
  for (i=0; i<____(1)____; i++)
  {min=i;
   for(j=____(2)____; j<n; j++)
     if(array[j]>array[min])
       _____(3)_____
   t=array[min];
   array[min]=array[i];
   array[i]=t;
}
```

3. 下面的程序从终端读入一行作为字符串放在字符数组中, 然后输出。

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
main()
{ char s[81], *sp;
  int i;
  for ( i=0; i<80; i++)
  { s[i]=getchar ();
    if (s[i]=='\n') break;
  }
  s[i]=____(1)____;
  sp=____(2)____;
  while (*sp)
    putchar (*sp____(3)____);
}
```


4. 设单链表的类型定义如下:

```
struct node
{int data;
 struct node *next;
};
```

下列函数的功能是建立一个带头结点的单链表, 结点数据元素值依次读入, 并以 1000 标志结束。

```
struct node creatklist()
{struct node *head, *p1, *p2;
 head=(struct node *)malloc(_____(1)_____);
 p2=head;
 scanf("%d",&p2->data);
 while(p2->data!=1000)
 {p1=p2;
 p2=(struct node *)malloc(sizeof(struct node));
 scanf("%d",&p2->data);
 _____(2)_____;
 }
 p1->next=_____(3)_____;
 return(head);
}
```

四、编程题 (5 分)

请编写一个函数 fun (int *p, int n), 函数的功能是把指针 p 所指向的数组的元素按相反顺序存放。

```
main()
{ int i, a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
 fun (a,10);
 for(i=0;i<10;i++)
 printf("%d",a[i]);
 }
fun (int *p, int n )
{
}
```

第二部分 计算机网络技术 (满分 75 分)

五、填空题 (每题1分, 10个小题, 共10分)

1. 网络系统是由_____和用以组成计算机网络的多台计算机, 以及各种通信设备构成的。
2. 一个网络协议主要由语法、语义和_____3个要素组成。
3. 计算机网络的特点有 (1) 数据通信, (2) 自治性, (3) 建网周期短, (4) 成本低, (5) _____。
4. 100Base-T标准包括3种媒体标准分别是100Base-TX、100Base-T4和_____。
5. 运算服务器是进行快速事务处理的运算系统, 它的性能主要取决于服务器中的CPU的_____。
6. WWW是基于Internet的信息服务系统, 它向用户提供一个以超文本技术为基础的多媒体的_____。
7. 网络打印的途径有_____、外置网络打印服务器、内置网卡打印服务器。
8. SNMP的4种操作命令是取(get)、取下一个(get next)、_____、报警(trap)。
9. OSI模型分为七层分别是物理层, _____, 网络层, 传输层, 会话层, 表示层, 应用层。
10. 到目前为止, 我国有_____、中国科学技术计算机网、中国教育和科研计算机网和国家公用经济信息通信网等多个计算机网络接入Internet。

六、解释 (每题3分, 5个小题, 共15分)

1. 协议 2. ATM 3. VLAN
4. 路由器 5. FTP

七、简答题 (每题6分, 5个小题, 共30分)

1. 简述Internet的主要应用。
2. FDDI网络的优点有哪些?
3. 简述网络操作系统与一般操作系统区别。
4. 网络拓扑结构选择原则是什么?
5. RMON分哪两类? 简述RMON的主要特点。

八、论述题 (第1题8分, 第2题12分, 共20分)

1. 试述网络规划的基本原理。
2. 网页设计的原则是什么? 你是如何设计网页的?