

曲阜师范大学 2008 年攻读硕士学位研究生入学考试试题

学科、专业名称: 教育技术学

考试科目名称: 计算机应用基础

注 意 事 项	1. 试题共 <u>7</u> 页。
	2. 答案必须写在答题纸上, 写明题号, 不用抄题。
	3. 试题与答题纸一并交上。
	4. 须用蓝、黑色墨水笔或圆珠笔作答, 字迹清楚。

第一部分 C 语言程序设计 (满分 75 分)

一、单项选择题 (10 小题, 每小题 2 分, 共 20 分)

1. C 语言程序中, 若对函数类型未加显式定义说明, 则函数的类型是 ()。
A. void B. double C. char D. int
2. 算法具有五个特性, 以下选项中不属于算法特性的是 ()
A. 有穷性 B. 简洁性 C. 有效性 D. 确定性
3. 以下程序的输出为: ()

```
main()
{ int a=4,b=5,c=0,d;
  d=!a&&!b||!c;
  printf("%d\n",d);
}
```

- A. 1 B. 0 C. -1 D. 非 0 的数

4. 以下程序的输出结果是: ()

```
main()
{int a=0,i=1;
  for(;i<5;i++)
  {switch(i)
   {case 0:
    case 3: a+=3;
    case 1:
    case 2: a+=2;
    default: a+=5; }
  }
  printf("\n%d",a); }
```

- A. 21 B. 29 C. 32 D. 33

5. 以下程序的输出为: ()。

```
#include <stdio.h>
Main()
{ int m=7,n=4;
```

```
Float a=38.4, b=6.4, x;
```

```
X=m/2+n*a/b+1/2;
```

```
Printf("%f\n",x); }
```

A. 28.5 B. 27.5 C. 28.0 D. 27.0

6. 设有以下定义和语句，则输出结果是 ()

```
Char s[12]="a book!";
```

```
printf("%d", strlen(s));
```

A. 12 B. 8 C. 7 D. 6

7. 下列符号中，不合法的 C 语言标识符是 ()

A. _vcd B. BASIC C. sum D. default

8. 下面的程序输出结果的是 ()。

```
main()
```

```
{ int x=3;
```

```
do { printf ("%d\n", x --=2); }
```

```
while (!(- - x)); }
```

A. 1 B. 1 和-2 C. 3 和 0 D. 是死循环

9. 结构化程序设计所规定的三种基本结构为循环、选择和 ()

A. 顺序 B. 分支 C. 递归 D. 自顶向下

10. 以下程序的输出结果为 ()

```
main()
```

```
{int a = -1, b = 4, k; k = (a++ <= 0) && (! (b-- <= 0));
```

```
printf("%d %d %d\n", k, a, b); }
```

A. 0 0 3 B. 0 1 2 C. 1 0 3 D. 1 1 2

二、 程序填空题 (共 3 小题 10 个空格，每空格 2 分，共 20 分)

注意：每个空格处不能超过一个语句！

1. 以下程序不用第三个变量，实现将两个变量的值进行对调(交换)的操作。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a,b;
```

```
  scanf("%d%d", &a,&b);
```

```
  printf("a=%d b=%d\n",a,b);
```

```
  a=a+b;
```

```
  b=____1____; a=____2____;
```

```
  printf("a=%d b=%d\n",a,b);
```

```
}
```

2. 以下程序的功能是对数组中的值进行冒泡法排序，请填空。

```
#include <stdio.h>
```

```
#define MAX 20
```

```
main()
```

```
{ int a[MAX], i,j,k;
```

```
  for(i=0;i<MAX;i++)
```

```
  scanf("%d",a+i); /*读入数据到数组 a */
```

```
  for(k=0;k<MAX-2;____3____)
```

```
    for(i=____4____; i<MAX-k-1;i++)
```

```

        if(a[i]<a[i+1])
            {j=a[i]; _____ 5 _____; _____ 6 _____}
    for(i=0;i<MAX;i++)
        printf((i % 4) ? "%4d": "\n%4d",a[i]);
    printf("\n"); }

```

3. 以下程序的功能是:将一个结点插入到头指针为 head 的一个有序链表中。设结点类型为:

```

Struct student
{ int    num;
  float  score;
  Struct student *next;
};

```

链表按照结点的 num 成员升序排列, 即 num 成员值小的结点在链表的表首。

```

#define NULL 0
struct student * insert(struct student *head)
{struct student *p0,*p1,*p2;
  p1=head;          /*p1 初始指向首结点*/
  p0=(struct student *)malloc(LEN); /*申请空间并用 p0 指向它*/
  printf("\nInput the num and score to be insert!\n");
  scanf("%d,%f",& p0->num,& p0->score); /*初始化新结点*/
  if(head==NULL) {head=p0;p0->next=NULL;} /*空链表的插入*/
  else
  {while((p0->num>p1->num)&&( p1->next!=NULL))
    {p2=p1;p1=_____ 7 _____;}
    if(p0->num<p1->num)
    {if(head==p1) head=p0;
      else _____ 8 _____;
      _____ 9 _____;}
    else
    {p1->next=_____ 10 _____;p0->next=NULL;}
  }
  n=n+1; /*结点数量加 1*/
  return(head);}

```

三、写出下列程序的运行结果(共 5 小题, 每小题 2 分, 共 10 分)

1. 以下程序的输出为:

```

#include <stdio.h>
main ()
{ int a =-1, b=1, k;
  if ((++a<0) && ! (b- -<=0))
    printf("%d, %d\n",a,b);
  else printf("%d, %d\n",b,a); }

```

2. 以下程序的输出为:

```
#include <stdio.h>
main()
{int i=0,a=0;
while(i<20)
{for(;;)
{if((i%10)==0) break;
else i- -;}
i+=11; a+=i;
}
printf("%d\n",a); }
```

3. 以下程序的输出为:

```
int hhh(int pp)
{ static int frank=1;
frank = frank *pp;
return(frank);}
main( )
{ int i;
for(i=1;i<=3;i++)
printf(" %d\t", hhh(i));}
```

4. 以下程序的输出为:

```
#define FUDGE(y) 2.84+y
#define PR(a) printf("%d",(int)(a))
#define PRINT1(a) PR(a); putchar('\n')
#include <stdio.h>
main() { int x=2; PRINT1(FUDGE(5)*x); }
```

5. 以下程序的输出为:

```
#include <stdio.h>
#define M 3
#define NUM 21
Main()
{ int a[NUM], *p[M], i, j, add;
for(i=0;i<M;i++) {add=i*(i+1)/2; p[i]=&a[add];}
for(i=0;i<M;i++) {p[i][0]=1; p[i][i]=1;}
for(i=2;i<M;i++)
for(j=1;j<i;j++) p[i][j]= p[i-1][j-1]+ p[i-1][j];
for(i=0;i<M;i++)
{ for(j=0;j<=i;j++) printf("%4d", p[i][j]);
printf("\n");
}
}
```

四、编程题(共3小题,第1题5分,第2,3题每题10分,共25分)

1. 以下代码用于输出 fibonacci 数列,请把程序补充完整。

```
Void Fibonacci ()
{
    int first=1;
    int second=1;
    int count=2;
    printf("%d,%d", first, second);
    while(second<100)
    {
        ..... /* 请添加代码,以完成函数 */
        printf((++count % 5) ? "%4d": "\n%4d", second);
    }
}
```

2. 设若干同学的姓名和学号分别用字符数组和整型数组存放,同一个人的姓名和学号的下标相同.以下函数实现按照编号用折半查找法查找该同学的姓名并输出该姓名,要查找的学号从主函数输入, nn 接收待查找的学号,num[]接收学号数组,name 接收姓名数组。请将函数补充完整。

```
Void BinSearch(int nn,int num[ ],char name[N][8])
{
    int top,bott,mid,loca,flag=1;
    loca=0;top=0;bott=N-1;
    if((nn<num[0])||(nn>num[N-1])) loca=-1;
    ..... /* 请添加代码,以完成函数 */
}
```

3. 递归函数 invert 用于将数组 a 中的元素进行逆置。请将函数 invert 补充完整。

```
Main()
{
    int a[6],i,j;
    for(i=0;i<6;i++) scanf("%d",a+i);
    invert(a,0,5);
    for(i=0;i<6;i++) printf("%d, ",a[i]);
    printf("\n");
}

void invert (int *s, int i, int j)
{
    int t;
    ..... /* 请添加代码,以完成函数*/
}
```

第二部分 计算机网络应用技术 (满分 75 分)

五、单项选择题 (每题1分, 10个小题, 共10分)

1. 在计算机网络发展过程中, _____ 计算机网络的形成与发展影响最大。
A. OCTOPUS B. ARPANET C. DATAPAC D. Newhall
2. 利用模拟通信信道传输数据信号的方法称为_____。
A. 同步传输 B. 基带传输 C. 异步传输 D. 频带传输
3. 在数字数据编码方式中, _____ 是一种自含时钟编码方式。
A. 曼彻斯特编码 B. 非归零码 C. 二进制编码 D. 脉冲编码
4. 如果某单位的两个部门分别有一个局域网, 那么将它们互连的最简单的方法是使用_____。
A. 网关 B. 中继器 C. 路由器 D. 网桥
5. 在快速以太网中, 支持 5 类非屏蔽双绞线的标准是_____。
A. 100 BASE-T4 B. 100 BASE-LX
C. 100 BASE-TX D. 100 BASE-FX
6. 连接局域网中的计算机与传输介质的网络连接设备是_____。
A. 网卡 B. 交换机 C. 集线器 D. 路由器
7. Windows 2000 Server 提供了两个内置的用户帐号: Administrator 与_____。
A. Operator B. Replicator C. User D. Guest
8. NetWare _____ 用来防止因硬盘或硬盘通道故障而导致数据丢失。
A. 第一级系统容错 B. 第二级系统容错
C. 第三级系统容错 D. 事务跟踪
9. 将文件从 FTP 服务器传输到客户机的过程称为_____。
A. 上载 B. 浏览 C. 下载 D. 计费
10. _____ 是指利用 Internet 技术建立的企业内部信息网络。
A. FDDI B. Intranet C. Extranet D. Ethernet

六、名词解释（每题3分，5个小题，共15分）

1. 计算机网络拓扑 2. 网关 3. 基带传输 4. FTP 5. 网络互连

七、简答题（每题6分，5个小题，共30分）

1. 组建千兆以太网的方法是什么？
2. 计算机网络采用层次结构的优点是什么？
3. 选择调制解调器主要考虑哪几个方面？
4. 网络中常用的几种传输介质是什么？
5. 如何选择ISP？

八、论述题（每题10分，2小题，共20分）

1. 写出三种典型的网络操作系统？它们分别有什么特点？
2. 网页设计的原则是什么？你是如何设计网页的？