

浙江理工大学

二〇一〇年硕士学位研究生招生考试试题

考试科目：计算机程序设计

代码：927

(*请考生在答题纸上答题，在此试题纸上答题无效)

1. 选择题 40 题，每题 1 分

- 1) 已知“int *p, a;”，则语句“p=&a;”中的运算符“&”的含义是
A) 逻辑与运算 B) 位与运算
C) 取指针内容 D) 取变量地址
- 2) 若已定义 a 为 int 型变量，则对 p 的说明和初始化正确的是_____。
A) int *p=a; B) int p=a; C) int *p=*a; D) int *p=&a;
- 3) 若 x 是整型变量，pb 是基类型为整型的指针变量，则正确的赋值表达式是 _____。
A) pb=&x; B) pb=x; C) *pb=&x; D) *pb=*x;
- 4) 关于 C++ 程序说法不正确的是：
A) C++ 程序由函数构成，但只有个 main() 函数
B) C++ 程序中 main() 函数 可以函数的任何位置
C) C++ 程序由 main() 函数开始执行，由 main() 函数结束执行
D) main() 函数都没有参数的
- 5) 已知
- ```
struct
{
 int i;
 char c;
 float a;
}
ex;
```
- 则“sizeof(ex);”的值是\_\_\_\_\_。  
A) 4                      B) 5                      C) 6                      D) 7
- 6) 已知
- ```
union  
{  
    int i;  
    char c;  
    float a;  
}  
ex;
```
- 则“sizeof(ex);”的值是_____。

- A) 4 B) 5 C) 6 D) 7
- 7) 以下对 C 语言中共用体类型数据的叙述正确的是_____。
- A) 可以对共用体变量名直接赋值
B) 一个共用体变量中可以同时存放其所有成员
C) 一个共用体变量中不能同时存放其所有成员
D) 共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员
- 8) 以下关于 typedef 的叙述不正确的是_____。
- A) 用 typedef 可以定义各种类型名,但不能用来定义变量
B) 用 typedef 可以增加新变量
C) 用 typedef 只是将已存在的类型用一个新的名称来代表
D) 使用 typedef 便于程序的通用和移植
- 9) 设 $a=5, b=3$, 则表达式 $a^b \ll 2$ 的值(二进制表示形式)是_____。
- A) 00011000 B) 00001101
C) 00000100 D) 00001001
- 10) 以下运算符优先级最高的是_____。
- A) ^ B) & C) | D) ~
- 11) 表达式 $a < b \parallel c \& d$ 的运算顺序是_____。
- A) &, <, || B) &, ||, < C) <, ||, & D) <, &, ||
- 12) 表达式 $0x2a \& 0x3f$ 的值是_____。
- A) 0x2a B) 0x3f C) 0x15 D) 0xaf
- 13) 若 fp 是指向某文件的指针,且已读到此文件末尾,则库函数 feof(fp) 的返回值是_____。
- A) -1 B) 0 C) 非 0 值 D) NULL
- 14) 若要用 fopen 函数打开一个二进制文件,用于先写后读操作,则打开文件的模式为_____。
- A) "ab+" B) "wb+" C) "rb+" D) "ab+"
- 15) 在 C 语言中,可以把整数以二进制形式存放到文件中的函数是_____。
- A) fprintf() B) fread() C) fwrite() D) fputc()
- 16) fgetc 函数的作用是从指定的文件读入一个字符,该文件的打开方式必须是_____。
- A) 只读 B) 追加 C) 读或读/写 D) B 和 C 都正确
- 17) 关于 C++ 与 C 语言的关系描述中,_____是错误的。
- A) C 语言是 C++ 的一个子集
B) C 语言与 C++ 是兼容的
C) C++ 与 C 语言都是面向对象的
D) C++ 对 C 语言进行了一些改进

- 18) 在 C++ 语言中, _____ 是动态分配运算符。
A) malloc B) new C) free D) delete
- 19) C++ 源程序文件的扩展名是_____。
A) .cpp B) .c C) .dll D) .exe
- 20) 若有: `int x;` 则正确的定义引用的语句是_____。
A) `int y=&x;` B) `int &y=x;` C) `int &y;` D) `int &y=&x;`
- 21) 面向过程的程序设计语言是_____。
A) 机器语言 B) 汇编语言 C) 高级语言 D) Java 语言
- 22) C 语言源程序是由_____构成的。
A) 主函数与子函数 B) 一个主函数与一个其他函数
C) 一个主函数与若干个子函数 D) 主函数与子程序
- 23) 下列叙述中不正确的是_____。
A) 注释说明只能位于一条语句后面
B) 注释说明被计算机编译系统忽略
C) 注释说明必须放在/*和*/之间
D) 注释符“/”和“*”之间不能有空格
- 24) 下列保留字中正确的一组是_____。
A) integer, float B) read, data C) const, double
D) void, int
- 25) 下列标识符中, 合法的用户标识符是_____。
A) B#123 B) _1234 C) void D) xy*
- 26) C 语言语句一行写不下时, 可以_____。
A) 用逗号换行 B) 用分号换行
C) 在任意一空格处换行 D) 用 Tab 键换行
- 27) 设有语句 `int a=4;` 则执行了语句 `a+=a-a*a` 后, 变量 a 的值是_____。
A) 24 B) -24 C) 4 D) 16
- 28) 已知 `int i;` `float d;` 正确的语句是_____。
A) `(int)d` B) `int(d)%i` C) `int(d%i)` D) `(int)d%i`
- 29) 若定义: `int w=1, x=2, y=3, z=4, a=5, b=6;` 则执行语句 `(a=w>x)&&(b=y>z);` 后, a、b 的值为_____。
A) 1 和 1 B) 0 和 6 C) 5 和 0 D) 0 和 0
- 30) 在 C 语言中, 逻辑值“真”用_____表示。
A) true B) 正数 C) 非 0 整数 D) 非 0 的数
- 31) 下列 if 语句中不正确的是_____。
A) `if(x>y);` B) `if(x==y) x+=100;`
C) `if(x<y) {x++;y++;}` D) `if(x!=y) scanf("%d",&x) else x=1`

- 32) 在 C 语言中, 当 while 语句构成循环的条件为_____时, 结束循环。
- A) 0 B) 1 C) true D) 非 0
- 33) 在 C 语言中, 一维数组下标的最小值是_____。
- A) 1 B) 0 C) 视说明语句而定 D) 无固定下限
- 34) 若有语句:
- int a[10];
- 则该语句说明了整型数组 a 有_____个数组元素。
- A) 10 B) 11 C) 1 D) 不确定
- 35) 设有数组定义了: char array []="China"; 则数组所占空间为_____字节。
- A) 4 个 B) 5 个 C) 6 个 D) 7 个
- 36) 若有语句
- char str1[10], str2[10]={ "book"};
- 则将字符串 book 赋给数组 str1 的正确语句是_____。
- A) str1={ "book"}; B) strcpy(str1,str2);
- C) str1=str2; D) strepy(str2,str1);
- 37) 以下描述中, 不正确的是_____。
- A) 调用函数时, 实参与形参在数目次序和类型上应一一对应
- B) 调用函数时, 将为形参分配单元
- C) 调用函数时, 实参数组与形参数组的类型必须一致
- D) 调用函数时, 形参必须是整形或字符型
- 38) 对于 C 程序的函数, 下列叙述中正确的是_____。
- A) 函数的定义不能嵌套, 但函数调用可以嵌套
- B) 函数的定义可以嵌套, 但函数调用不能嵌套
- C) 函数的定义和调用均不能嵌套
- D) 函数的定义和调用均可以嵌套
- 39) 以下所列的各函数头中, 正确的是_____。
- A) void play(a:interger, b:interger) B) void play(int a, b)
- C) void play(int a, int b) D) sub play(a interger, b interger)
- 40) C 语言中函数返回值的类型是由_____决定的。
- A) return 语句中的表达式类型
- B) 调用该函数的主调函数
- C) 调用函数时临时
- D) 定义函数时所指定的函数类型

2. 填空题 20 题，每题 1 分

- 1) 程序的三种基本的控制结构是：_____、_____、_____。
- 2) 外部函数的储存类型是_____，它既可以在本编译单位中被调用，又可以在_____中被调用。
- 3) 若 a 函数中调用了 b 函数，而 b 函数又调用了 c 函数，这种调用称为_____调用。若 a 函数中调用了 b 函数，而 b 函数又调用了 a 函数，这种调用称为_____调用。
- 4) “*” 称为_____运算符，“&” 称为_____运算符。
- 5) 若有以下定义，则不移动指针 p，且通过指针 p 引用值 98 的数组元素的表达式是_____。
`int w[10]={23,54,10,33,47,98,72,80,61,102}, *p=w;`
- 6) 表示结构体成员的“.” 称为_____运算符，“->” 称为_____运算符。
- 7) 位运算：0x1a2c&0x1a79 的运算结果是（用八进位制形式写出）_____。
- 8) 如果调用 fopen 函数不成功，则函数返回值为_____；如果调用 fclose 函数不成功，则函数返回值为_____。
- 9) C++语言中有_____和_____二种注释方法。
- 10) 在 C++中用关键字_____来定义新的类。
- 11) 用高级语言编写的源程序必须通过_____程序翻译成目标程序后才能执行。
- 12) C 程序的语句结束符是_____。
- 13) 目标程序的扩展名是_____。
- 14) 在内存中存储“B”要占用_____字节，存储‘b’要占用_____个字节。
- 15) 设 `int i=5`；则循环语句 `while(i>=1) i--`；执行后，i 的值为_____。
- 16) break 语句可在_____或_____中使用。
- 17) 设 i、j、k、均为 int 形变量，则执行“`for(i=0,j=9;i<=j;i++,j--) k=i+j`；”语句后，k 的值是_____。
- 18) 设有定义：`char s[5]={‘a’,‘b’}`；则 s[1] 中字符是_____，s[2] 中的字符是_____。
- 19) 设有定义语句：`char s[]="abcdef\0"`；则数组 s 的长度是_____；数组元素 s[6] 中存放的字符是_____。
- 20) 设有定义语句：`char s1[10]="123\0abc"`；则表达式“`strlen(s1)`”的值是_____。

- 21) 定义函数时, 若函数体中出现语句“return(x)”, 则这种函数称为_____函数; 若函数体中出现语句“return”或无该语句, 则这种函数称为_____函数, 该函数的数据类型为_____。
- 22) 外部函数的储存类型是_____, 它既可以在本编译单位中被调用, 又可以在_____中被调用。
- 23) 若 a 函数中调用了 b 函数, 而 b 函数又调用了 c 函数, 这种调用称为_____调用。若 a 函数中调用了 b 函数, 而 b 函数又调用了 a 函数, 这种调用称为_____调用。
- 24) “*”称为_____运算符, “&”称为_____运算符。
- 25) 若有以下定义, 则不移动指针 p, 且通过指针 p 引用值 98 的数组元素的表达式是_____。
- int w[10]={23,54,10,33,47,98,72,80,61,102}, *p=w;
- 26) 表示结构体成员的“.”称为_____运算符, “->”称为_____运算符。
- 27) 位运算: 0x1a2c&0x1a79 的运算结果是(用八进位制形式写出)_____。
- 28) 如果调用 fopen 函数不成功, 则函数返回值为_____; 如果调用 fclose 函数不成功, 则函数返回值为_____。
- 29) C++语言中有_____和_____二种注释方法。
- 30) 在 C++中用关键字_____来定义新的类。

3. 程序填空题 4 题, 每题 5 分

- 1) 下列程序的功能是计算 1-10 之间偶数之和, 请填空。

```
#include <iostream.h>
void main()
{ int a, b, i;
  a=0; b=0;
  for ( i=0; (1)____; i+=2)
  { a+=i;
    (2)____;
    (3)____;
    cout<< “偶数之和为:” <<a<<endl;
  }
```

- 2) 下列程序是将一个正整数 n 的各个位向左循环移动 4 位, 请在程序的横线上填写适当的内容。

```
#include <stdio.h>

void main(void)
{
    int k,n,a;
    scanf("%d",&n);
    k=n&0xf000;
    k=__(1)__;
    a=n<<4;
    a=k__(2)__;
    printf("n=%o\n a=%o\n",n,a);
}
```

3) 下面是字符串拷贝函数，请填空。

```
# void ccopy( )
{ char ch1[]="good morning!", ch2[20];
  int i=0,j=0;
  while (__(1)__)
  {   ch2[j]=__(2)__;
      __(3)__;
  }
  __(4)__;
}
```

4) 根据注释和提示，填写函数调用语句。

```
#include <iostream.h>

class A
{   public:
    A(int k=0) {i=k;}
    void show() {cout<<i<<end;}
```

```
private:
    int I;
};
void main()
{
    A *p=new A(5);
    _____;    //调用 p 所指向的类对象的显示成员函数
}
```

4. 程序设计题 2 题，每题 10 分

- 1) 编辑一个程序，要求打印出 1~100 间既不能被 5 整除，也不被 6 整除的数且每行输出 5 个
2. 编辑一个程序，可以输入实数 x , y 以及整数 m , n , 求 x^m 与 y^n 的积，并显示出结果 $x^m * y^n$ 。(提示：建立一个函数 x^m , 然后调用)