

考试科目 编译原理和操作系统 得分 _____
 专业: 软件

1. 采用可变分区方式管理内存时, 引入移动技术有什么优点? 在采用移动技术时应注意哪些问题? (10)
2. 操作系统中为什么要引入“进程”? 为了实现并发进程间的合作和协调工作以及保证系统的安全, 操作系统在进程管理方面应做哪些工作. (10)
3. 假设移动臂磁盘的柱面由外向里顺序编号, 假定当前磁头行在100号柱面且移动臂方向是向里的, 现有如下的请求序列在等待访问间磁盘: (10)

请求次序	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
柱面号	190	10	160	80	90	125	30	20	140	25

回答如下问题:

- (1) 写出分别采用“最短查找时间优先算法”和“电梯调度算法”时, 实际处理上述请求的次序.
- (2) 针对本题比较上述两种算法, 就移动臂变化的时间(忽略移动臂转向时间)而言, 哪种算法更合适? 请简要说明之.

4. 今有三个并发进程 R, M, P, 它们共享一个可循环使用的缓冲区 B, 缓冲区 B 共有 n 个单元。进程 R 负责从输入设备读信息，每读一个字符后，把它存放在缓冲区 B 的一个单元中；进程 M 处理读入的字符，若发现读入的字符中有空格符则把它改成“,”；进程 P 把处理后的字符取出并打印输出。当缓冲单元中的字符被进程 P 取出后则又可用来存放下次读入的字符，请用 PV 操作为同步机制写出它们能正确并发执行的程序。(10)

5. 假定有一信箱可存放 m 封信，当信箱不满时发信者可把信件送入信箱；当信箱中有信时收信者可从信箱中取信。用指针 r, l 分别表示可存信和取信的位置，请用管程 (monitor) 来管理这个信箱，使发信者和收信者能正确工作。(10)

考试科目 编译原理和操作系统 得分 _____
 专业: 计算机软件

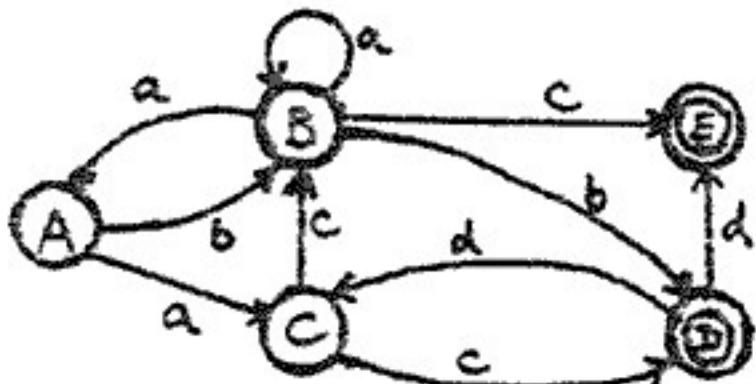
六. 填空(每题2分, 共计10分)

1. 语言 L 的形式定义是 $L(G[2]) =$ _____
2. 当把 \Rightarrow^+ 看作关係时, \Rightarrow^+ 是关係 \Rightarrow 的 _____
3. 扫描程序自动生成的实质是 _____
4. 对源程序进行编译时, 可以有如下几种中间表示: _____
 _____、_____ 与 _____ 等。
5. 算符优先分析技术分析过程中, 每步直接归约的是当前句型中
 的 _____。

七. 简要回答下列问题(共计10分)

1. (3分) 试简述二义性文法的概念。
2. (3分) 试简要说明栈在编译实现中的作用, 并列举至少3种不
 同的用途。
3. (4分) 试简要说明运行时刻存储管理的策略。对某单线程设
 计语言, 说明各种策略的特点。

- 八. 试为下列状态转换图所对应的NFA N 确定化。要求写出
 关键步骤(8分)。



初始状态: B, A

终止状态: E, D

九. 试用某种高级程序设计语言为下列文法 G[M] :

$$G[M]: M ::= MaB \mid Mac \mid dM \mid e \quad B ::= bBb \mid b$$

写出递归下降识别程序。要求：指明所用程序设计语言，变量说明等
说明性信息可省略不写，但所写程序必须符合所用程序设计语言的
语法规则 (8 分)。

+. 试对下列程序不断进行源程序级的优化，指明何处进行了何种
优化 (6 分)。

```

S := 0 ;
for i := 1 to 100 do
begin
  a := (x+y)*i ;
  b := (x-y)*i ;
  S := S + a + 2*b
end;
  
```

+-. 试应用 LR(0) 分析技术识别输入字符串 ababeb 是否下述文法 G[2]
的句子。按下列格式写出分析步骤 (8 分)

步数	栈	其余输入字符串	动作	说明
----	---	---------	----	----

G[2]:

$$1. Z ::= C b B A \quad 2. A ::= A a b \quad 3. A ::= a b$$

$$4. B ::= C \quad 5. B ::= D b \quad 6. C ::= a$$

$$7. D ::= a$$

分析表见下页。

南京大学1997年攻读硕士学位研究生入学考试试题(三小时)

考试科目 编译原理和操作系统 得分
专 业: 计算机软件

文法G(2)的分析表如下。

	ACTION			GOTO				
	a	b	#	Z	A	B	C	D
0	S3			1			2	
1			acc					
2		S4						
3			Y6					
4	S8				5	6	7	
5	S11				10			
6		Y4						
7		S9						
8		Y6	Y7					
9		Y5						
10	S13		Y1					
11		S12						
12		Y3	Y3					
13		S14						
14		Y2	Y2					