

第一部分 面向对象程序设计试题 (C++)

一、单选题(每小题 1 分, 共 15 分)

1. 在每个 C++ 程序中都必须包含有这样一个函数, 该函数的函数名为。
A. main B. MAIN C. name D. function
2. 假定一个类 AB 只含有一个整型数据成员 a, 当用户不定义任何构造函数时, 系统为该
类定义的无参构造函数为。
A: AB() {a=0;} B: AB(int aa=0): a(aa) {} C: AB(int aa): a(aa) {} D: AB() {}
3. 假定 AB 为一个类, 则执行“AB a(4), b[3], *p[2];”语句时, 自动调用该类构造函数的次
数为。
A.3 B.4 C.6 D.9
4. 假定要对类 AB 定义加号操作符重载成员函数, 实现两个 AB 类对象的加法, 并返回相
加结果, 则该成员函数的声明语句为:
A. AB operator+(AB &a, AB &b) B. AB operator+(AB &a)
C. operator+(AB a) D. AB & operator+()
5. 用 C++ 中定义一个类, 当没有明确指定成员的访问权限时, 则系统约定该成员为:
A、私有成员 B、公有成员 C、保护成员 D、都有可能
6. 一个基类以公有方式派生时, 其基类的公有成员和保护成员在派生类中
A.均为公有成员 B. 均为私有成员
C. 均为保护成员 D.仍为公有和保护成员
7. 下面说法正确的是
A、构造函数不能重载, 析构函数可以重载
B、析构函数不能重载, 构造函数可以重载
C、构造函数可以重载, 析构函数也可以重载
D、构造函数和析构函数都不可以重载
8. 关于类的继承, 下列说法正确的是
A、基类的构造函数不能被派生类继承
B、基类的析构函数不能被派生类继承
C、基类的私有成员函数不能被派生类继承
D、基类的保护成员函数不能被派生类继承
9. 类 Stu 的缺省构造函数和析构函数是
A. Stu()和~Stu() B. Stu(int) 和 ~Stu()
C. Stu() 和~Stu(destructor) D. Stu()和 int ~Stu()
10. 若有以下语句:
static char x[]="abcde";
static char y[]={ 'a', 'b', 'c', 'd', 'e' };
则正确的说法是
A、x 数组和 y 数组的长度相同
B、x 数组和 y 数组等价
C、x 数组长度小于 y 数组长度
D、x 数组长度大于 y 数组长度
11. 在面向对象编程中, 同类对象的抽象称为
A.对象 B. 集合 C. 类 D. 实例
12. 一个具体的实例, 是由实例的 () 组成
A. 对象和方法 B. 属性和方法 C. 方法和行为 D. 类和方法

13. 友元函数可以访问该类的 () 成员

A. private 和 protected B. protected C. protected 和 public D. 全部

14. 下面 () 是函数重载

A. void play(int) 和 void play(float)

B. play() 和 ~play()

C. void play(int) 和 int play(int)

D. void play() 和 int play()

15. C++ 中函数返回值的类型是由 () 决定的。

A: return 语句中表达式的类型

B: 该函数定义时的类型

C: 调用函数时的调用语句

D: 系统根据结果

二、填空题 (每空 1 分, 共 15 分)

1. 从一条函数原型语句“int fun1(int,int);”可知, 该函数的返回类型为_____, 该函数带有_____个参数。

2. 假定 x 是一个逻辑量, 则 x || false 的值为_____。

3. 对一个二维字符数组 a 进行初始化的数据为{“123”, “456”, “789”}, 则 a[1] 元素对应的字符串为_____。

4. 假定 a 是一个一维数组, 则 a[i] 对应的存储地址 (以字节为单位) 为_____。

5. NULL 是一个符号常量, 通常作为空指针值, 它的具体值为_____。

6. 面向对象程序设计方法具有四个基本特征, 即 _____、_____、_____和_____。

7. _____指针是一个特殊的隐藏在对象中的指针, 每一个处于生存期的对象都有一个该指针, 指向对象本身。

8. 在 Visual C++6.0 的数据类型中, CONST 表示_____, HANDLE 表示_____, BOOL 表示_____。

三、判断题 (每空 2 分, 共 20 分)

1、 VC++ 程序设计的项目文件扩展名是 .dsp ()

2、 类的友元函数可以访问类的私有成员 ()

3、 可以对 this 指针进行赋值 ()

4、 类中的任何成员函数都被默认为内联函数 ()

5、 构造函数不能有任何的返回类型, 包括 (void) 类型 ()

6、 私有继承后, 派生类可以访问父类的私有成员 ()

7、 在 VC++ 中, 只能使用 MFC 来开发程序, 而不能直接使用 WIN32 API 来编写 Windows 应用程序。 ()

8、 CcmdTarget 是所有能处理 WM_COMMAND 消息的类的基类。 ()

9、 只有类成员函数才能访问本类的成员变量。 ()

10、 若没有明确的声明, 则类中的成员的访问权限为 public 。 ()

第二部分 软件工程导论 (50分)

一、 选择最合适的答案 (20分=2分*10)

1. 在结构化分析方法中,用以表达系统内数据流动情况的工具是: ()。
A. 数据流图 B. 数据字典 C. 结构化英语 D. 判定表和判定树
2. 原型法提供用户和软件开发人员之间进行交互过程,非常适合于 () 系统。
A. 需求确定的 B. 管理信息 C. 决策支持 D. 需求不确定性高的
3. 传统软件工程方法学将软件开发工作划分成若干个阶段,经过总体设计阶段,然后进入的阶段是 ()。
A. 可行性分析 B. 详细设计 C. 需求分析 D. 编码
4. 软件测试的目标是 ()。
A. 发现软件中的错误 B. 证明软件是正确的
C. 发现软件中的所有错误 D. 证明软件中没有错误
5. 使用传统软件工程方法学开发软件,需要建立系统的逻辑模型,此项工作是在 () 阶段完成的。
A. 需求分析 B. 总体设计 C. 详细设计 D. 编码
6. 下列哪个不是软件危机的表现 ()
A. 软件的发展赶不上计算机硬件的发展 B. 软件不能按计划、按预算、按时完成
C. 软件不好用,甚至很快就不能用 D. 对硬件的要求高
7. 面向对象的方法学使用的软件过程模型是 ()。
A. 喷泉模型 B. 瀑布模型 C. 螺旋模型 D. 增量模型
8. 如果模块中所有元素都使用同一个输入数据和(或)产生同一个输出数据,则称为 ()。
A. 功能内聚 B. 时间内聚 C. 过程内聚 D. 通信内聚
9. 软件质量主要由软件的 () 阶段保证。
A. 开发 B. 使用 C. 生产 D. 维护
10. 软件面临的最大挑战是 ()。
A. 用户需求的变化 B. 使用环境的变化 C. 硬件的进步 D. 开发成本加大

三、简答题 (30分=5分*6)

1. 采用面向对象方法建模,大型系统的对象模型主要分为哪5个层次?
2. 简述软件的特点。
3. Bill Gaze 在很短的时间成为内世界最富有的人,这和软件有哪些关系。
4. 简述面向对象方法学的优点。
5. 可行性研究的目的是什么?包括哪些内容。
6. 什么是信息隐藏和局部化?它们之间有何关系?