

# 2002 年北京航空航天大学数据库与操作系统考研试题

考研加油站收集整理 <http://www.kaoyan.com>

## 一、解释下列名词(2'x5)

- 1.关系模式 2.导出表 3.概念模式 4.连接操作 5.聚集

## 二、填空题(2'x5)

- 1.关系的性质要求关系中的任意两元组 \_\_\_\_\_, 且任意两个不同的列必须有 \_\_\_\_\_ 属性名(但可出自同一域)。  
2.关系的每个分量必须是 \_\_\_\_\_, 这被称为 \_\_\_\_\_ 关系。  
3.在关系模式 R(U)中,  $X \in U$ ,  $Y \in U$ ,  $X \rightarrow Y$ , 如果 X 的任意真子集  $X'$  都有  $X' \rightarrow Y$ , 则称 Y 对 X 的函数依赖是 \_\_\_\_\_, 记作 \_\_\_\_\_。  
4.满足 BCNF 的关系将消除任何属性(主属性和非主属性)对键的部分依赖和 \_\_\_\_\_, 因此属于 BCNF 关系必属于 \_\_\_\_\_。  
5.关系模型的最大特点在于描述的一致性, 不仅用 \_\_\_\_\_ 描述 \_\_\_\_\_, 而且用 \_\_\_\_\_ 描述 \_\_\_\_\_。

## 三、问答题(5'x2)

- 1.试述实体完整性约束和参照完整性约束的定义, 并举例说明。  
2.试述关系数据库设计的主要步骤和每一步骤需要解决的主要问题。

## 四、(2'x5)

给定下列三个关系模式: S(S#, SN, SEX, AGE, DEPT); C(C#, CN); SC(S#, C#, GRADE)。

其中:

S: 学生表; C: 课程表; SC: 学生选课表;  
S#: 学号; SN: 姓名; SEX: 性别; AGE: 年龄; DEPT: 学生所在系;  
C#: 课程编号; CN: 课程名称; GRADE: 学生所选课程成绩。

请写出以下问题的 SQL 计算序列。

1. 创建 S 表, C 表和 SC 表(字段名、类型和长度可自定义), 并指出主键;
2. 查询所有学生的姓名、年龄和所选课程的名称;
3. 查询选修了所有课程的学生的姓名;
4. 查询至少选修了 3 门课程的学生的学号、姓名和所选课程的门数。
5. 查询所有姓李的学生的姓名、性别、年龄和所在系。

## 五、(10')

给定关系模式 UN(S#, CN, G, SDN, SL)。

其中:

UN: 关系名; S#: 学号; CN: 课程名; G: 成绩;  
SDN: 所在系名; SL: 学生住处。

语义为: (1)一个系有若干学生, 但一个学生只属于一个系;  
(2)一个系的学生只住在一个住处;  
(3)一个学生可选修多门课, 每秒可有若干学生选修;  
(4)每个学生学习每门课有一个成绩。

请分析和回答以下问题:

1. 试分析 UN 的函数依赖关系, 画出依赖图, 指出主键。
2. 试分析 UN 模式属于第几范式? 存在何种异常。
3. 将 UN 规范为符合 3NF 的一组关系模式, 其投影分解是无损的且保持原函数依赖关系, 要求写出规划化过程。

## 六、简答题(5'x4)

- 1.操作系统的基本特征是什么?
- 2.什么是死锁? 死锁的原因是什么?
- 3.信号量的物理意义是什么?

4.什么是进程？进程的基本特征？

七、判断题(1'x5)

- 1.当一个进程从等待态变成就绪态，就一定有一个进程从就绪态变成运行态。
- 2.在请求页式存储管理中，页面淘汰所花费的时间不属于系统开销。
- 3.在中断处理过程中，必须屏蔽中断。
- 4.在虚拟存储器的系统中，可以运行比主存容量还大的程序。
- 5.打印机是一类典型的字符设备。

八、(10')

考虑一仅 460 个字节的程序的下述内存的访问序列(该序列的下标均从 0 开始)10, 11, 104, 170, 73, 309, 185, 245, 246, 434, 458, 364 且页面大小为 100 字节，则(1)写出页面的访问序列。(2)假设内存中仅有 200 字节可供程序使用且采用 FIFO 算法，那么共发生多少次缺页中断？(3)如果采用最近最久未使用算法(LRU)，则又会发生多少次缺页中断？

九、(10')

在一辆公共汽车上，司机和售票员各行其职，司机负责开车和到站停车；售票员负责售票和开、关门，当售票员关好车门后，司机才能继续开车行驶。试用 P、V 操作实现司机与售票员之间的同步。

十、(5')

下面是两个并发执行的进程。它们能正确运行吗？若不能请举例说明，并改正之：

parbegin

```
var x:integer;
process P1           process P2
var y, z:integer;     var t, u:integer;
begin                 begin
  x:=1;               x:=0;
  y:=0;               t:=0;
  if x≥1 then y:=y+1;   if x≤1 then t:=t+2;
  z:=y;               u:=t;
end
parend
```