

江西师范大学硕士研究生入学考试初试科目 考 试 大 纲

科目代码、名称：920 C 语言程序设计

适用专业：085239 项目管理

一、考试形式与试卷结构

（一）试卷满分 及 考试时间

本试卷满分为 150 分，考试时间为 180 分钟。

（二）答题方式

答题方式为闭卷、笔试。

试卷由试题和答题纸组成；答案必须写在答题纸相应的位置上。

（三）试卷题型结构

简答题(5-10 小题，约 50 分)

选择题(5-10 小题，约 20 分)

判断题(5-10 小题，约 20 分)

填空题(5-10 空，约 10 分)

程序设计题(2-5 小题，约 50 分)

二、考查目标（复习要求）

全日制攻读硕士学位研究生入学考试C 语言程序设计科目考试内容包括C 语言程序设计，要求考生系统掌握 C 语言的基本知识、基础理论和基本方法，并能运用相关理论和方法分析、解决实际问题。

三、考查范围或考试内容概要

第一章 程序设计和 C 语言

1. 什么是计算机程序
2. 什么是计算机语言
3. C 语言的发展及其特点
4. 最简单的 C 语言程序
5. 运行 C 程序的步骤与方法
6. 程序设计的任务

您所下载的资料来源于 kaoyan.com 考研资料下载中心
获取更多考研资料，请访问 <http://download.kaoyan.com>

第二章 算法

1. 什么是算法
2. 简单的算法举例
3. 算法的特性
4. 怎样表示一个算法
5. 结构化程序设计方法

第三章 顺序程序设计

1. 数据的表现形式及其运算
2. C 语句
3. 数据的输入输出

第四章 选择结构程序设计

1. 选择结构和条件判断
2. 用 if 语句实现选择结构
3. 关系运算符和关系表达式
4. 逻辑运算符和逻辑表达式
5. 条件运算符和条件表达式
6. 选择结构的嵌套
7. 用 switch 语句实现多分支选择结构

第五章 循环结构程序设计

1. 用 while 语句实现循环
2. 用 do...while 语句实现循环
3. 用 for 语句实现循环
4. 循环的嵌套
5. 几种循环的比较
6. 改变循环执行的状态

第六章 利用数组处理批量数据

1. 一维数组
2. 二维数组
3. 字符数组

第七章 用函数实现模块化程序设计

1. 为什么要用函数
2. 怎样定义函数
3. 调用函数

您所下载的资料来源于 kaoyan.com 考研资料下载中心
获取更多考研资料，请访问 <http://download.kaoyan.com>

4. 对被调用函数的声明和函数原型
5. 函数的嵌套调用
6. 函数的递归调用
7. 数组作为函数参数
8. 局部变量和全局变量
9. 变量的存储方式和生存期
10. 关于变量的声明和定义
11. 内部函数和外部函数

第八章 指针

1. 指针是什么
2. 指针变量
3. 通过指针引用数组
4. 通过指针引用字符串
5. 指向函数的指针
6. 返回指针值的函数
7. 指针数组和多重指针
8. 动态内存分配与指向它的指针变量

第九章 自定义数据类型

1. 结构体变量
2. 结构体数组
3. 结构体指针
4. 用指针处理链表
5. 共用体类型
6. 枚举类型
7. 用 `typedef` 声明新类型名

第十章 文件的输入输出

1. C 文件的基本知识
2. 打开与关闭文件
3. 顺序读写数据文件
4. 随机读写数据文件
5. 文件读写的出错检测

参考教材或主要参考书:

1. C 程序设计(第四版), 谭浩强, 清华大学出版社, 2010 年 6 月

您所下载的资料来源于 kaoyan.com 考研资料下载中心
获取更多考研资料, 请访问 <http://download.kaoyan.com>

四、样卷

江西师范大学硕士研究生入学考试试题样卷

一、简答题（每小题 5 分，共 50 分）

- 1、从 C 语言的主要特点简述其优越性。
- 2、C 语言中的主要数据类型有哪些？
- 3、C 语言的语句可分为哪几类？
- 4、请解释指针变量中*与&符号的含义。
- 5、请指出赋值运算符、关系运算符和算术运算符的运算优先级高低？
- 6、简述 C 语言中 while 循环和 do-while 循环的异同。
- 7、简述局部变量与全局变量的区别。
- 8、给出标识符的定义，并列举标识符的四种用途。
- 9、简述函数的形参、实参和返回值。
- 10、将以下 for 循环改写为 while 循环：

```
for (sum=0, i=0; i<1000; sum+=2*I, i++);  
printf("sum=%d\n",sum);
```

二、选择题（每小题 2 分，共 20 分）

- 1、下列说法中正确的是_____。
A. C 语言程序总是从第一个函数开始执行
B. 在 C 语言程序中，函数内部可以定义函数
C. C 语言程序总是从 main()函数开始执行
D. C 语言程序中的 main()函数必须放在程序的开始部分
- 2、若定义 x 和 y 为 double 类型，当 x=1 时， $y=x+3/2$ 的值是_____。
A. 2.0 B. 2 C. 2.5 D. 1
- 3、下面的 C 语言标识符中正确的是：
A. case B. -ac C. _53 D. ab-c
- 4、以下所列语句中，合法的语句是_____。
A. a=1,b=2 B. ++a; C. a=a+1=5; D. y=int(a);
- 5、有定义 int ary[5];，对 ary 数组元素错误的引用是_____。
A. ary[0] B. *(ary+0) C. ary[5] D. ary[4]
- 6、在 C 语言中，要求运算数必须是整型的运算符是：
A. % B. / C. < D. !
- 7、C 语言中最简单的数据类型包括：
A. 整型、实型、逻辑型 B. 整型、实型、字符型
C. 整型、字符型、逻辑型 D. 整型、实型、逻辑型、字符型
- 8、若要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系，则能正确表示这一关系的表达式为：
A. a!=0 B. !a C. a=0 D. a
- 9、C 语言中函数返回值的类型是由_____决定的。
A. return 语句中的表达式类型 B. 调用该函数的主函数类型

C. 定义函数时所指定的函数类型 D. 传递给函数的实参类型

10、x 为 int 型变量，下面程序段的输出结果为：

```
for ( x=3 ; x<6 ; x++)
    printf ((x%2) ? (" * * %d ") : (" # # %d \n"), x );
```

- A. * * 3 B. # # 3
 # # 4 * * 4
 * * 5 # # 5
C. # # 3 D. * * 3 # # 4
 * * 4 # # 5 * * 5

三、判断题（每小题 2 分，共 20 分）

- 1、若有定义：int a; 则 scanf("%d",&a); 不可以给变量 a 赋值。（ ）
- 2、break 语句用在循环体中，可结束本层循环，continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）
- 3、给数组分配的存储空间一定是连续的。（ ）
- 4、函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）
- 5、函数 strlen("ASDFG\t")的值是 7。（ ）
- 6、一个函数中只能有一个 return 语句。（ ）
- 7、在 switch 语句中，多个 case 的常量表达式的值可以相同。（ ）
- 8、char *p="girl"; 的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串"girl"的地址。（ ）
- 9、若有定义：char *p(char a[10]); 则 p 是函数名。（ ）
- 10、用 fopen("file1","r+"); 打开名字为 file1 的文件可以进行修改。（ ）

四、填空题（5 个空，每空 2 分，共 10 分）

- 1、组成 C 语言源程序的基本单位是_____。
- 2、以下定义中，值为 5 的枚举常量是_____。

```
enum week {sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat};
```

- 3、假设在程序中 a, b, c 均被定义成 int 型，则能正确表示代数式 $a + \frac{1}{b+c}$ 的 C 语言表达式是_____。

- 4、若已定义 a=8, b=2, 则表达式 a && (a-b*4) || b 的值为_____。

- 5、若有下列说明和赋值语句：

```
int a=8, b;
```

```
b=++a;
```

则变量 b 的值是_____。

五、程序设计题（5 小题，每小题各 10 分，共 50 分）

- 1、求 1+2+3+.....+100 的和。要求画出算法流程图，并写出程序。
- 2、请编写一函数实现对 10 个整数进行升序排序（排序方法任选），并要求在主函数中输入和输出数据，函数参数使用地址传递方式。

- 3、编写函数判断对任一自然数 n 是否仅由数字 1, 3, 5, 7 与 9 组成。
- 4、已知一序列 1, 2, 1, 2, 3, 2, 1, 2, 3, 4, 3, 2, 1, ..., 编一程序, 读入整数 n , 输出该序列的第 n 项的值。
- 5、编一程序, 验证 $p=n*n+n+41$ 是否为素数。其中: n 是正整数, $p < 1001$ 。